



REGULAMIN ROZGRYWEK LIGA TORUŃSKA

z dnia 30 marca 2026 r.

§1. ZASADY I WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Organizatorem rozgrywek jest Fundacja Liga Toruńska z siedzibą w Toruniu.
2. Aby drużyna mogła zostać dopuszczona do rozgrywek, konieczne jest:
 - a) wypełnienie formularza zgłoszeniowego dostępnego na stronie internetowej ligatorunska.pl,
 - b) przesłanie na adres e-mail kontakt@ligatorunska.pl listy zawodników zawierającej ich imiona i nazwiska,
 - c) uiszczenie opłaty wpisowej w wysokości określonej przez Organizatora.
 - d) terminowe dostarczenie kompletu wymaganych danych i wpłat – brak płatności całości kwoty wpisowego lub raty skutkuje naliczeniem kary -1 punktu za każdą kolejkę, w której opłata nie będzie uregulowana.
3. Zgłoszenie drużyny oznacza akceptację niniejszego Regulaminu oraz zasad gry obowiązujących w rozgrywkach Ligi Toruńskiej.
4. Struktura i system rozgrywek zostaną ustalone w zależności od liczby zgłoszonych drużyn i ogłoszone przed rozpoczęciem sezonu.
5. Każda drużyna wyznacza kapitana/kierownika zespołu. Do obowiązków kapitana/kierownika należy w szczególności:
 - a) zgłaszanie drużyny do udziału w rozgrywkach oraz możliwość wycofania jej z rywalizacji,
 - b) wypełnianie protokołu meczowego przed każdym spotkaniem,
 - c) dbanie o właściwe zachowanie zawodników drużyny podczas meczu i po jego zakończeniu,
 - d) stały kontakt z Organizatorem w sprawach związanych z terminarzem, decyzjami dyscyplinarnymi oraz sprawami organizacyjnymi,
 - e) dopilnowanie, aby zawodnicy objęci karami nie brali udziału w rozgrywkach.
6. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy, którzy ukończyli 16 lat.
 - a) Zawodnicy poniżej 18. roku życia mogą brać udział w lidze wyłącznie za pisemną zgodą rodzica lub opiekuna prawnego. Kapitan lub kierownik drużyny, zgłaszając zawodnika niepełnoletniego do ligi oraz wpisując go do protokołu meczowego, oświadcza, że zawodnik ten posiada wymaganą zgodę.
 - b) W przypadku zawodników, którzy nie ukończyli 16 lat, udział w rozgrywkach wymaga dodatkowej indywidualnej zgody Organizatora. Organizator zastrzega sobie prawo odmowy dopuszczenia do gry zawodnika poniżej 16. roku życia, jeśli uzna to za uzasadnione względami bezpieczeństwa lub organizacyjnymi.
7. Za zachowanie kibiców odpowiada drużyna oraz jej kierownictwo. W przypadku zakłócania porządku rozgrywek przez sympatyków zespołu, sędzia ma prawo ukarać kapitana drużyny żółtą kartką, a Organizator może nałożyć na drużynę karę regulaminową, włącznie z wykluczeniem z rozgrywek.
8. Kibice obecni na meczach zobowiązani są do przestrzegania regulaminu obiektu sportowego, na którym odbywają się spotkania.
9. Organizator ma prawo wykluczyć drużynę z rozgrywek Ligi Toruńskiej w szczególności w przypadku:
 - a) nieuiszczenia opłaty wpisowej,
 - b) rażąco niesportowego zachowania zawodników lub osób związanych z drużyną – zarówno przed meczem, w jego trakcie, jak i po zakończeniu,
 - c) uporczywego łamania zapisów Regulaminu,
 - d) dwukrotnego niestawienia się na wyznaczony mecz.

10. W przypadku rezygnacji z udziału w rozgrywkach, drużyna (poprzez kapitana lub kierownika) zobowiązana jest niezwłocznie poinformować o tym Organizatora.
11. Opłata wpisowa nie podlega zwrotowi drużynom, które zostały wykluczone lub samodzielnie wycofały się z udziału w lidze.
12. Liczba spotkań rozgrywanych w sezonie może różnić się pomiędzy ligami ze względu na odmienną liczbę uczestniczących drużyn. Drużyna może rozegrać w sezonie np. 12, 13 lub 14 meczów, w zależności od struktury danej ligi. Różnica w liczbie rozegranych spotkań nie stanowi podstawy do jakiegokolwiek zwrotu opłaty wpisowej.
13. W razie wykluczenia lub wycofania się drużyny z rozgrywek, Organizator ma prawo zastąpić ją innym zespołem z listy rezerwowej.
14. Organizator może odmówić zawodnikom drużyny wykluczonej prawa do dalszej gry w innych zespołach Ligi Toruńskiej.
15. Jeżeli drużyna posiada zaległości finansowe wobec Organizatora, przeniesienie zawodników tej drużyny do innych zespołów może zostać uzależnione od wniesienia dodatkowej opłaty. Jej wysokość ustalana jest indywidualnie.
16. Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania wizerunku zawodników uczestniczących w rozgrywkach w materiałach promocyjnych i marketingowych Ligi Toruńskiej.
17. Każdy uczestnik ligi zobowiązany jest do zapoznania się z informacją dotyczącą przetwarzania danych osobowych przez Organizatora. Dane osobowe wykorzystywane będą wyłącznie w celach związanych z organizacją rozgrywek piłkarskich i nie będą przekazywane innym podmiotom.
18. Każdy zawodnik zgłoszony do rozgrywek zobowiązany jest posiadać przy sobie dokument potwierdzający tożsamość i okazać go na żądanie Organizatora lub sędziego.
 - a) Brak dokumentu skutkuje uznaniem zawodnika za nieuprawnionego do gry, a drużyna zostaje ukarana walkowerem.
 - b) Organizator ma prawo do weryfikacji tożsamości zawodników przed rozpoczęciem spotkania, w trakcie przerwy lub po jego zakończeniu.
 - c) Zgłoszenie wniosku o weryfikację może złożyć drużyna przeciwna – najpóźniej do końca meczu.
 - d) Drużyna poddana kontroli zobowiązana jest dostarczyć dokumenty tożsamości zawodników występujących w meczu nie później niż w ciągu 10 minut po jego zakończeniu.
 - e) W przypadku braku dokumentu podczas spotkania, Organizator może wyznaczyć dodatkowy termin jego okazania – maksymalnie do 7 dni od rozegranego meczu. Procedura ta odbywa się w obecności Organizatora.
19. W rozgrywkach nie mogą brać udziału zawodnicy znajdujący się pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
20. Na terenie obiektów sportowych Ligi Toruńskiej obowiązuje bezwzględny zakaz spożywania alkoholu i innych używek.

§2. ZASADY ROZGRYWEK

1. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 punkt, a za porażkę 0 punktów.
2. O miejscu drużyny w tabeli decyduje liczba zdobytych punktów. W przypadku równej liczby punktów kolejność ustalana jest według kryteriów:
 - a) wynik bezpośrednich spotkań (w przypadku więcej niż dwóch drużyn – sporządzana jest dodatkowa tabela obejmująca mecze między zainteresowanymi zespołami),
 - b) bilans bramkowy,
 - c) większa liczba zdobytych bramek,
 - d) losowanie lub inna metoda ustalona przez Organizatora w porozumieniu z zainteresowanymi drużynami.
3. Przed meczem kapitanowie lub kierownictwo obu drużyn zobowiązani są zgłosić się do stolika Organizatora w celu wypełnienia protokołu meczowego. W protokole należy wpisać numery zawodników biorących udział w spotkaniu oraz oznaczyć kapitana drużyny literą „C” przy jego nazwisku. Drużyna, która nie wypełni protokołu meczowego, nie zostanie dopuszczona do rozegrania meczu.
4. Kapitan drużyny ma obowiązek nosić widoczną opaskę kapitańską przez cały czas trwania spotkania. W przypadku jej braku kapitan nie będzie mógł skorzystać z systemu VAR.
5. Po meczu Kapitan/kierownik powinien zapoznać się z protokołem w celu zatwierdzenia lub ewentualnej korekty końcowego wyniku, strzelców bramek, asystentów oraz zawodników napomnianych kartkami.
 - a). Błędy w protokole można zgłaszać najpóźniej w ciągu 5 dni od rozegrania spotkania. Organizator dokonuje weryfikacji zgłoszeń w terminie do 3 dni od ich otrzymania. Po upływie tych terminów raport meczowy uznaje się za zamknięty i nie podlega dalszej weryfikacji.
 - b). Błędy w protokole należy zgłaszać na adres kontakt@ligatorunska.pl
6. Jeżeli drużyna nie stawia się na mecz w planowanym czasie rozpoczęcia spotkania, sędzia odlicza 5 minut. W przypadku dalszej nieobecności drużyny sędzia kończy spotkanie, które zostaje uznane za walkower.
7. W sytuacji, gdy drużyna wystawi na mecz 5 zawodników, a szósty zawodnik nie stawia się o planowanej godzinie rozpoczęcia spotkania, sędzia może poczekać dodatkowe 5 minut, pod warunkiem że drużyna zapewni o jego rychłym przybyciu oraz drużyna przeciwna wyrazi na to zgodę.

Jeżeli po upływie dodatkowych 5 minut zawodnik nadal się nie pojawi, sędzia kończy spotkanie jako walkower, a drużyna z niepełnym składem zostaje ukarana odjęciem 1 punktu oraz wynikiem 0:5.

 - a) jeżeli drużyna poinformuje Organizatora później niż 3 godziny przed rozpoczęciem meczu lub nie poinformuje wcale o niestawieniu się na spotkaniu, zostaje ukarana odjęciem 3 punktów oraz wynikiem 0:5,
 - b) jeżeli drużyna poinformuje Organizatora wcześniej niż 3 godziny przed rozpoczęciem meczu, zostaje ukarana odjęciem 1 punktu oraz wynikiem 0:5.

Powyższe zasady mają zastosowanie również w przypadku całkowitego niestawienia się drużyny na mecz.

Dodatkowo obowiązują kary finansowe za walkower:

- 50 PLN, jeżeli drużyna poinformuje Organizatora wcześniej niż 3 godziny przed rozpoczęciem meczu,
- 100 PLN, jeżeli drużyna poinformuje Organizatora później niż 3 godziny przed jego rozpoczęciem lub nie poinformuje wcale.

8. Drugi walkower danej drużyny skutkuje jej automatycznym usunięciem z rozgrywek.
 - a) Organizator może odstąpić od wliczania walkowera do rejestru prowadzącego do wykluczenia, jeśli drużyna zgłosi swoją absencję najpóźniej dzień przed planowanym terminem meczu.
9. Protesty dotyczące wydarzeń boiskowych w meczu mogą być złożone w ciągu 48 godzin od jego zakończenia na adres: kontakt@ligatorunska.pl. Po tym terminie nie będą one rozpatrywane. Termin 48 godzin nie obowiązuje w przypadku przewinień, które mogą skutkować przyznaniem walkowera.
10. W przypadku stwierdzenia nieprawidłowości w rozegranym meczu, decyzja o przyznaniu walkowera musi zostać podjęta w terminie nie dłuższym niż 14 dni od zakończenia spotkania. Po upływie tego okresu wynik meczu staje się ostateczny. Sposób, w jaki Organizator uzyskał informacje o naruszeniu przepisów, nie ma wpływu na decyzję o karze.
11. W przypadku wycofania się lub wykluczenia drużyny z rozgrywek:
 - a) jeżeli rozegrała mniej niż 8 meczów w sezonie, zostaje sklasyfikowana na ostatnim miejscu w tabeli, a wszystkie wyniki spotkań z jej udziałem oraz indywidualne osiągnięcia zawodników w tych meczach zostają anulowane. Żółte i czerwone kartki pozostają w mocy,
 - b) jeżeli rozegrała 8 lub więcej meczów, wszystkie dotychczasowe wyniki i statystyki zostają zachowane, a mecze nierozgrywane traktowane są jako walkowery.
12. W przypadku rażąco niesportowych zachowań godzących w dobre imię Ligi Toruńskiej, Organizator może zastosować sankcje dyscyplinarne wobec drużyn (m.in. odjęcie punktów, walkower, wykluczenie z rozgrywek) oraz zawodników (zawieszenie lub wykluczenie). Jeżeli w wyniku działań zawodników lub kibiców dojdzie do uszkodzenia mienia, osoby odpowiedzialne zobowiązane są do pokrycia kosztów naprawy.

KADRA, ZGŁASZANIE ZAWODNIKÓW, TRANSFERY

13. Drużyna może zgłosić maksymalnie 25 zawodników, z których wyłącznie oni są uprawnieni do udziału w meczach. Na boisku jednocześnie przebywa 5 zawodników z pola oraz bramkarz. Udział w meczu niezgłoszonego zawodnika skutkuje walkowerem dla drużyny.
14. Jeżeli w kadrze znajduje się już 25 zawodników, nowi gracze mogą być zgłoszeni wyłącznie w miejsce osób, które nie wystąpiły jeszcze w żadnym meczu. W zgłoszeniu nowego zawodnika należy wskazać, którego z dotychczasowych graczy zastępuje.
15. W sezonie Wiosna 2026 zawodników można zgłaszać do 25 kwietnia 2026 r. Drużyna może zgłosić nowego zawodnika:
 - do piątku, do godz. 23:59 – jeżeli mecz danej kolejki rozgrywany jest w sobotę,
 - do soboty, do godz. 23:59 – jeżeli mecz danej kolejki rozgrywany jest w niedzielę.Dane nowego zawodnika (imię, nazwisko, data urodzenia) należy przestać na adres kontakt@ligatorunska.pl w obowiązującym terminie zgłoszeniowym.
16. Zawodnik może być zgłoszony wyłącznie do jednej drużyny. W trakcie sezonu dopuszczalna jest jedna zmiana zespołu, ale jedynie do drużyny z innej ligi i wyłącznie w okresie przewidzianym na zgłaszanie nowych zawodników.

STROJE I OBUWIE

17. Każda drużyna ma obowiązek występowania w jednolitych strojach z numerami na plecach. Obowiązują następujące zasady:
 - a) bramkarze nie muszą posiadać numerów, jednak ich strój powinien wyraźnie odróżniać się od strojów zawodników z pola,
 - b) dopuszcza się udział jednego zawodnika z pola w koszulce bez numeru, pod warunkiem, że jej kolor odpowiada barwom drużyny,
 - c) jeżeli w drużynie występuje więcej zawodników w koszulkach bez numerów lub w strojach niejednolitych, tacy gracze nie zostaną dopuszczeni do gry
18. W przypadku, gdy drużyny mają te same kolory strojów, narzutki zakłada drużyna, która wystawia w meczu mniejszą liczbę zawodników. Jeżeli liczba zawodników jest taka sama, decyzję podejmuje sędzia, biorąc pod uwagę kompletność strojów drużyn.
19. Dozwolone jest obuwie sportowe na płaskiej podeszwie oraz turfy.
20. Zabronione jest obuwie inne niż określone w punkcie 19, w szczególności: lanki, buty z wymiennymi korkami oraz obuwie typu AG z korkami.
21. Jeśli w trakcie meczu sędzia lub Organizator stwierdzi, że zawodnik używa niedozwolonego obuwia, zawodnik otrzymuje żółtą kartkę, a drużyna ukarana jest grą w osłabieniu przez 2 minuty. Gracz taki pozostaje nieuprawniony do gry do momentu zmiany obuwia na dopuszczone.

TERMINARZ I ZASADY PRZEKŁADANIA MECZÓW

22. Mecze rozgrywane są zgodnie z terminarzem ustalonym przez Organizatora. Aktualny harmonogram dostępny jest na stronie internetowej:
<http://ligatorunska.pl>.
23. Każda drużyna ma możliwość przełożenia maksymalnie 2 spotkań w sezonie.
24. Przełożenie meczu jest możliwe wyłącznie po uzyskaniu zgody drużyny przeciwnej. Informacja o przełożeniu spotkania wraz z potwierdzeniem obu drużyn musi zostać przekazana Organizatorowi najpóźniej do środy do godz. 23:59 poprzedzającej planowany termin meczu.
25. Drużyna wnioskująca o przełożenie spotkania zobowiązana jest do:
 - a) uiszczenia opłaty organizacyjnej w wysokości 150 zł,
 - b) zorganizowania boiska do rozegrania przełożonego meczu.

Organizator zapewnia arbitra na przełożone spotkanie, jednak nie organizuje boiska.

26. Przełożony mecz musi zostać rozegrany najpóźniej przed rozpoczęciem 11. kolejki, natomiast w rundzie finałowej najpóźniej przed rozpoczęciem 14. kolejki. Spotkań 11. oraz 14. kolejki nie można przekładać.
27. Prawo do przełożenia meczu przysługuje wyłącznie drużynom, które nie posiadają zaległości finansowych wobec Organizatora.

KARTKI I ZAWIESZENIA

28. Zawodnik, który został ukarany czerwoną kartką, zostaje zawieszony na:
- a) jeden mecz – w przypadku faulu taktycznego (np. ciągnięcie za koszulkę, odepchnięcie – według interpretacji sędziego) lub umyślnego zagrania ręką zatrzymującego akcję bramkową,
 - b) dwa mecze – w pozostałych przypadkach,
 - c) trzy lub więcej meczów (lub całkowite wykluczenie z rozgrywek) – w przypadku wybitnie niesportowego zachowania, w tym obrażania rywali lub sędziego.
- O charakterze przewinienia skutkującego ukaraniem zawodnika czerwoną kartką sędzia informuje Organizatora niezwłocznie po zakończeniu meczu.
29. Zawodnik podlega zawieszeniu na jeden mecz po otrzymaniu trzech żółtych kartek w sezonie. Każde kolejne dwie żółte kartki skutkują kolejnym zawieszeniem.
- a) Zawieszenia wynikające z żółtych i czerwonych kartek rozliczane są oddzielnie. Jeśli zawodnik w jednym spotkaniu otrzyma np. trzecią żółtą kartkę w sezonie oraz bezpośrednią czerwoną kartkę, kara zawieszenia obejmuje dwa kolejne mecze.
30. Zawieszenia za kartki nakładane są w oparciu o statystyki publikowane na stronie internetowej: <http://ligatorunska.pl>.
31. Kara zawieszenia odbywana jest w najbliższym meczu (najbliższych meczach) zgodnie z terminarzem aktualnym w momencie nałożenia sankcji.
32. Zawieszenie nie jest uznawane za odbycie kary, jeśli przypada na mecz zakończony walkowerem z winy drużyny zawodnika ukaranego.
33. Zawieszenia wynikające z żółtych i czerwonych kartek nie przechodzą na kolejny sezon rozgrywkowy.
34. Pchnięcie lub uderzenie zawodnika, sędziego, kibica lub trenera – na terenie boiska lub jego najbliższego otoczenia (tj. w miejscu widocznym z boiska), bez względu na siłę, zamiar i efekt zdarzenia – skutkuje dyskwalifikacją na co najmniej 6 meczów.
35. Wulgarne zachowanie, w szczególności zastraszanie słowne, obraźliwe zwroty lub przekleństwa kierowane do zawodnika, sędziego, kibica lub trenera – na terenie boiska lub jego najbliższego otoczenia – skutkuje dyskwalifikacją na co najmniej 3 mecze.
36. Ponowne przewinienie określone w pkt 34 lub 35 skutkuje dyskwalifikacją na co najmniej 1 rok.
37. Przewinienia określone w pkt 34–35 nie muszą być odnotowane w protokole sędziego. Dowodem mogą być:
- a) anonimowe zeznania co najmniej dwóch świadków spoza zainteresowanych drużyn,
 - b) nagranie wideo,
 - c) zeznanie przedstawiciela Organizatora.
38. Decyzję o nałożeniu kar, o których mowa w pkt 34–37, podejmuje Organizator na podstawie zgromadzonych dowodów. Pozostałe kary dyscyplinarne obowiązują również w kolejnym sezonie.

PRZEPISY SZCZEGÓŁOWE DOTYCZĄCE DRUŻYN REZERW

39. Przy zgłoszeniu do rozgrywek każdy zawodnik musi zostać przypisany do pierwszej drużyny (dalej: zespół A) lub drużyny rezerw (dalej: zespół B). Obowiązują limity określone w §2 pkt 13.
40. W każdej kolejce (z wyjątkiem trzech ostatnich) w zespole A może wystąpić maksymalnie trzech zawodników z zespołu B, a w zespole B – trzech zawodników z zespołu A. Zasada ta może obejmować różnych zawodników w kolejnych kolejkach.
41. W trzech ostatnich kolejkach sezonu w zespole A może zagrać jeden zawodnik z zespołu B i odwrotnie. Również tutaj wybór zawodników może się różnić w poszczególnych kolejkach.
42. Zawodnik z zespołu A uprawniony jest do gry w zespole B (i odwrotnie) po ręcznym dopisaniu do protokołu meczowego przygotowanego przez Organizatora – przed rozpoczęciem spotkania.
43. W trakcie jednej kolejki zawodnik może wystąpić tylko w jednym zespole – A albo B.
 - a) W przypadku przełożenia meczu obowiązuje przypisanie do kolejki, do której pierwotnie spotkanie należało w terminarzu.
44. W przypadku transferów z udziałem drużyny rezerw obowiązuje zasada, że w danym sezonie i w jednej lidze zawodnik może reprezentować barwy wyłącznie jednego zespołu.
45. Kary zawieszenia obowiązują równocześnie w zespole A i B.
46. W sprawach nieuregulowanych w Regulaminie decyzje podejmuje Organizator.

SĘDZIOWIE

47. Mecz prowadzi sędzia desygnowany przez Organizatora. Do jego obowiązków należy również zapisywanie numerów strzelców i asystentów oraz zawodników ukaranych kartkami.
48. Do obowiązków sędziego należy także dbanie o bezpieczeństwo zawodników oraz kibiców na i wokół boiska.
49. W razie spóźnienia sędziego przekraczającego 15 minut będą wyciągane konsekwencje finansowe w postaci niewypłacenia 50% wynagrodzenia za dany mecz.
50. Sędzia musi posiadać strój odróżniający się kolorem od koszulek zawodników obu drużyn.
51. Uprawnienia sędziego do karania rozciągają się również na przewinienia popełnione w czasie, gdy gra jest chwilowo przerwana lub gdy piłka znajduje się poza grą.
52. Sędzia ma obowiązek poinformować o końcu czasu regulaminowego i o przewidywanej ilości doliczonego czasu oraz ma prawo zatrzymać czas tylko w przypadkach zagubienia piłki lub sytuacji uniemożliwiającej kontynuowanie meczu.

OCHRONA SĘDZIÓW I ORGANIZATORÓW ROZGRYWEK

53. Zabrania się jakichkolwiek form agresji wobec sędziów oraz organizatorów rozgrywek, w szczególności:
- a) prób naruszenia nietykalności cielesnej (w tym celowego kopnięcia piłki lub innego przedmiotu w kierunku sędziego lub organizatora), niezależnie od skutku,
 - b) gróźb, zastraszania, obraźliwych wypowiedzi lub pochwalania aktów przemocy wobec sędziów lub organizatora,
 - c) publicznego lub niepublicznego podważania autorytetu sędziego w sposób naruszający dobre imię rozgrywek.
54. Odpowiedzialność dyscyplinarna ponoszona jest niezależnie od tego, czy doszło do fizycznego kontaktu, jeżeli z zachowania zawodnika jednoznacznie wynikała intencja agresywna.
55. Podstawą do wszczęcia postępowania dyscyplinarnego mogą być:
- a) raport sędziego,
 - b) pisemna notatka organizatora rozgrywek,
 - c) zeznania świadków,
 - d) zapis wideo lub audio – jeżeli jest dostępny.
56. Za naruszenie niniejszego paragrafu Komisja Dyscyplinarna może nałożyć jedną lub więcej z następujących kar:
- a) zawieszenie zawodnika na okres od 1 do 10 meczów,
 - b) karę finansową,
 - c) wykluczenie zawodnika z rozgrywek,
 - d) inne sankcje przewidziane regulaminem.
57. Zachowania opisane w niniejszym paragrafie traktowane są jako ciężkie naruszenie zasad fair play i mogą skutkować natychmiastowym odsunięciem zawodnika od udziału w rozgrywkach do czasu rozpatrzenia sprawy.

§3 PRZEPISY GRY

1. Spotkanie trwa 2×25 minut, z możliwością doliczenia czasu przez sędziego.
2. Minimalna liczba zawodników wymagana do rozpoczęcia meczu wynosi 6.
3. Każda drużyna może dokonać nieograniczonej liczby zmian w trakcie meczu. Zmiany odbywają się systemem hokejowym, bez konieczności zatrzymywania gry, i mogą być przeprowadzone wyłącznie w wyznaczonej strefie. Zawodnik wchodzący na boisko może to uczynić dopiero po opuszczeniu placu gry przez zawodnika zmienianego.
 - a) Strefą zmian jest linia boczna boiska na własnej połowie, po stronie, gdzie znajdują się zawodnicy rezerwowi.
 - b) Nieprawidłowo przeprowadzona zmiana skutkuje przerwaniem gry, ukaraniem zawodnika wchodzącego żółtą kartką oraz karą 2 minut gry w osłabieniu. Gra wznowiana jest rzutem wolnym pośrednim z miejsca, w którym znajdowała się piłka w chwili przerwania (w przypadku, gdy piłka była w polu karnym – z linii pola karnego).
 - c) Jeżeli zawodnik rezerwowi celowo przerwie akcję przeciwnika, zostaje ukarany czerwoną kartką, a jego drużyna karą 5 minut gry w osłabieniu.
4. Zmiana bramkarza wymaga zgłoszenia sędziemu i może nastąpić wyłącznie za jego zgodą.
5. Rzuty wolne mogą być wykonywane bez sygnału gwizdkiem. Jeżeli drużyna wykonująca zażąda odsunięcia przeciwników na przepisową odległość, wznowienie następuje na gwizdek sędziego. Sędzia może także sam zarządzić grę na gwizdek.
6. Podczas wznowiania gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się co najmniej 5 metrów od piłki.
7. Gra wślizgiem jest dozwolona zgodnie z aktualnymi przepisami PZPN.
8. Rzut z autu wykonywany jest nogą z linii bocznej, z piłki ustawionej nieruchomo (stojącej) i traktowany jako rzut wolny pośredni. Rzut musi zostać wykonany spoza boiska – z linii bocznej, niedozwolone jest jego wykonanie z pola gry.
 - a) Zawodnicy drużyny broniącej zobowiązani są samodzielnie, bez wezwania sędziego, odsunąć się na wymaganą odległość umożliwiającą wykonanie rzutu. Uporczywe utrudnianie skutkuje żółtą kartką.
 - b) Na wniosek wykonawcy lub z własnej inicjatywy sędzia może zarządzić wznowienie na gwizdek, uprzednio odsuwając przeciwników na 5 metrów.
9. Jeżeli przewinienie zostanie popełnione w polu karnym, lecz nie kwalifikuje się do rzutu karnego (np. niebezpieczne zagranie, złapanie piłki przez bramkarza po podaniu od partnera), sędzia przyznaje rzut wolny pośredni z linii pola karnego.
10. Rzut od bramki wykonywany jest z pola bramkowego, z piłki ustawionej na ziemi, nogą przez bramkarza lub zawodnika z pola.
11. Rzut karny wykonywany jest z odległości 9 metrów.
12. Funkcję sędziego asystenta mogą pełnić operator kamery lub inna osoba wyznaczona przez Organizatora.
13. Przepis o spalonym nie obowiązuje.

14. Zawodnicy mogą być karani kartkami oraz karami czasowymi.
 - a) Żółta kartka co do zasady nie wiąże się z karą minutową (wyjątki: §3 pkt 3b).
 - b) Czerwona kartka oznacza 5-minutową karę drużyny oraz wykluczenie zawodnika z meczu. Dwie żółte kartki skutkują wykluczeniem zawodnika oraz karą 5 minut dla drużyny. Po upływie tego czasu zawodnika może zastąpić gracz rezerwowy. Zasada ta dotyczy również bramkarzy. W przypadku utraty bramki przez drużynę grającą w osłabieniu w trakcie trwania kary 5 minut, drużyna nie uzupełnia składu i kontynuuje grę w osłabieniu do końca nałożonej kary.
15. Jeżeli czerwoną kartkę otrzyma zawodnik rezerwowy, boisko musi opuścić inny zawodnik z pola. Po upływie 5 minut zawodnik ten może powrócić do gry.
16. W przypadku rażącego naruszenia przepisów Organizator może nałożyć dodatkowe kary dyscyplinarne w oparciu o zapis wideo.
17. Prawo rozmowy z sędzią w trakcie meczu przysługuje wyłącznie kapitanowi drużyny.
18. Jeśli skutek wykluczeń, w jednej drużynie na boisku pozostanie mniej niż czterech zawodników, mecz zostaje przerwany. Wynik zostaje zweryfikowany jako walkower 5:0 na korzyść przeciwnika. Jeśli w chwili przerwania drużyna, której przyznano walkower, prowadziła wyżej, wynik z boiska zostaje zachowany. Wszystkie bramki i kartki odnotowane do tego momentu wliczane są do statystyk.
19. Każda drużyna ma prawo do jednej wideoweryfikacji (VAR) w meczu. Analiza dokonywana jest na podstawie nagrania z systemu VEO Live i przeprowadzana przez sędziego głównego. Decyzja sędziego po weryfikacji jest ostateczna.
 - Chęć skorzystania z wideoweryfikacji zgłasza osoba odpowiedzialna za drużynę (kapitan) poprzez podniesienie ręki i wyraźne oznajmienie sędziemu hasła: „ZGŁASZAMY VAR”.
 - Zgłoszenie musi nastąpić przed wznowieniem gry po zdarzeniu, którego dotyczy weryfikacja.
 - Jeśli VAR potwierdzi rację drużyny zgłaszającej, zachowuje ona prawo do kolejnej wideoweryfikacji w tym meczu.
 - Jeśli decyzja sędziego pozostanie niezmienną, drużyna traci prawo do dalszych wideoweryfikacji.
 - Weryfikacji podlegają wyłącznie sytuacje kluczowe dla wyniku spotkania, takie jak m.in.: zdobycie bramki, faule mogące skutkować rzutem karnym lub wykluczeniem zawodnika, a także zdarzenia bezpośrednio poprzedzające utratę bramki (np. faul, po którym drużyna przeciwna przejęła piłkę i zdobyła gola).
 - W przypadku gdy wideoweryfikacja nie może zostać przeprowadzona z przyczyn technicznych, decyzja boiskowa zostaje utrzymana. Jednocześnie drużyna zgłaszająca zachowuje prawo do wykorzystania wideoweryfikacji w dalszej części meczu.
20. Podział na poziomy ligowe ustalany jest na podstawie miejsc zajętych w sezonie poprzedzającym (z wyjątkiem pierwszego sezonu – Jesień 2025).
21. W przypadku niezgłoszenia się drużyny do nowego sezonu, miejsce w wyższej lidze

przyznawane jest kolejnej drużynie z tabeli końcowej według następującej kolejności:

- a) w pierwszej kolejności awans uzyskują drużyny z miejsc 3 i 4,
- b) w dalszej kolejności możliwość pozostania w lidze otrzymują drużyny, które spadły z wyższej ligi,
- c) następnie miejsce przyznawane jest kolejnym drużynom według zajętych miejsc w tabeli (5, 6, 7 itd.).

Drużyna nie ma możliwości odmowy udziału w wyższej lidze, jeśli uzyskała awans w powyższy sposób.

22. Na potrzeby ustalenia ligowej hierarchii, w przypadku zgłoszenia zespołu pod nową nazwą lub nowym zarządem, drużyna zgłoszona do nowego sezonu uznawana jest za sukcesora drużyny z poprzedniego sezonu, jeżeli lista zgłoszonych zawodników pokrywa się w co najmniej 60% z listą zawodników z poprzedniego sezonu.

23. We wszystkich pozostałych przypadkach obowiązują aktualne przepisy gry PZPN.

§4 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Każdy uczestnik rozgrywek zobowiązany jest do zapoznania się z niniejszym Regulaminem oraz jego przestrzegania.
2. Organizator posiada pełne i wyłączone prawo do interpretacji zapisów Regulaminu.
3. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w Regulaminie w trakcie trwania rozgrywek.
4. Każdy zawodnik przed rozpoczęciem udziału w Lidze Toruńskiej powinien poddać się badaniom lekarskim potwierdzającym brak przeciwwskazań zdrowotnych do gry. Niewykonanie badań oraz ewentualne wypadki z tego wynikające obciążają wyłącznie zawodnika.
5. Zawodnicy, podpisując deklarację uczestnictwa, potwierdzają, że są objęci ubezpieczeniem NNW, biorą udział w rozgrywkach na własną odpowiedzialność, nie posiadają przeciwwskazań zdrowotnych do gry w piłkę nożną oraz zrzekają się roszczeń wobec Organizatora z tytułu uszczerbku na zdrowiu lub strat materialnych powstałych w trakcie udziału w rozgrywkach.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział osób chorych oraz za ewentualne skutki zdarzeń wynikających z ich stanu zdrowia.
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za wypadki ani ich konsekwencje powstałe podczas rozgrywek.
8. Organizator nie odpowiada za rzeczy pozostawione na terenie obiektu sportowego.
9. Regulamin Ligi Toruńskiej stanowi własność intelektualną Organizatora i podlega ochronie na podstawie przepisów ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych.
Zabrania się kopiowania, powielania, rozpowszechniania, modyfikowania lub wykorzystywania niniejszego Regulaminu w całości lub w części bez uprzedniej pisemnej zgody Organizatora.
Naruszenie powyższych postanowień może skutkować odpowiedzialnością przewidzianą w obowiązujących przepisach prawa.
10. Zawodnicy mogą brać udział w rozgrywkach w okularach korekcyjnych wyłącznie na własną odpowiedzialność. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne urazy powstałe w związku z ich używaniem.

